Jeux coopératifs – Visionary

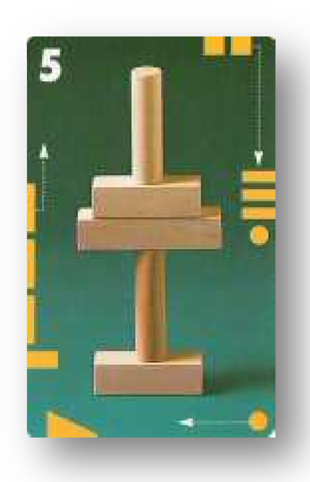


Le Visionary est un jeu d'adresse divertissant et plein de suspense où un des deux partenaires doit réaliser une structure selon les directives reçues. Il empile les blocs de construction tandis que son coéquipier le guide. Le seul problème est que le bâtisseur a les yeux bandés et doit donc être à l'écoute de son partenaire pour achever sa construction.

Des constructions à réaliser, un bâtisseur les yeux fermés,

un ingénieur qui ne touche à rien mais guide le bâtisseur par la parole,

et un arbitre pour vérifier la validité des constructions…



Le jeu se compose de pièces géométriques en bois : pavés, cubes, cylindres, etc… et de cartes représentant les constructions à réaliser. Celles-ci sont de difficultés croissantes et demandent donc une adresse de plus en plus grande pour pouvoir réaliser la construction.



On peut organiser une partie de différentes façons, soit en opposant deux équipes pendant un temps donné, charge à elles de réaliser le meilleur « score » possible (en totalisant les points acquis pendant la durée du jeu), soit en proposant aux participants de changer de rôles (constructeur, ingénieur, arbitre) à chaque réalisation. On peut aussi jouer avec le hasard, en retournant les cartes pour piocher la construction à réaliser de façon aléatoire, ou mettre plusieurs « ingénieurs » pour un seul bâtisseur, changer d'ingénieur à chaque pièce placée, etc… Toutes les règles de jeu sont à tester avec les élèves !